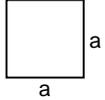
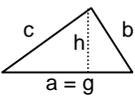
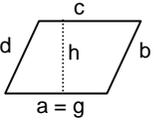
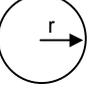
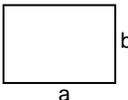
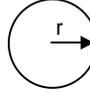
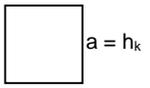
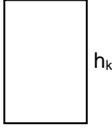
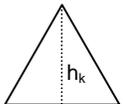
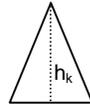


Körper und Flächen und Strecken – Ergänze die Tabelle!

Das ist der Grundriss des Körpers							
So sieht der Körper von der Seite aus							
Die Grundfläche heißt	Quadrat	Rechteck	Dreieck	Viereck (ev. Trapez oder Parallelogramm)	Kreis	Rechteck (ev. Quadrat)	Kreis
Formel für die Grundfläche G	$G = a * a$	$G = a * b$	$G = g * h : 2$ <small>h=Höhe des Dreiecks</small>	$G_{\text{Parall}} = g * h$ <small>h=Höhe des Parallelogramms</small>	$G = r^2 * \pi$ $G = r * r * \pi$	$G = a * b$	$G = r^2 * \pi$
Formel für den Umfang (nicht lernen → nachdenken!)	$U = 4 * a$	$U = 2 * a + 2 * b$	$U = a + b + c$	$U = a + b + c + d$	$U = 2 * r * \pi$ $U = d * \pi$	$U = 2 * a + 2 * b$	$U = 2 * r * \pi$ $U = d * \pi$
So heißt der Körper	Würfel	Quader	Dreiecksprisma	Vierecksprisma	Zylinder	Pyramide	Kegel
	Säulen / Prismen					Spitzkörper	
Formel für das Volumen	$V = G * h_k$	$V = G * h_k$	$V = G * h_k$	$V = G * h_k$	$V = G * h_k$	$V = G * h_k : 3$	$V = G * h_k : 3$
Formel für die Mantelfläche M (die man abrollen kann)	$M = U * h$	$M = U * h$	$M = U * h$	$M = U * h$	$M = U * h$	Bei Flächen und Körpern gilt immer: 1. Nachdenken 2. Skizze 3. Formel 4. Rechnen	
Formel für die Oberfläche O	$O = M + 2 * G$	$O = M + 2 * G$	$O = M + 2 * G$	$O = M + 2 * G$	$O = M + 2 * G$		